



REGOLAMENTO "DTMLigaIT_2012"

www.dtm-onlineliga.it (v.1.1 del 22/10/2012)

NORME GENERALI

Per partecipare al "DTMLigaIT_2012 " si deve essere in possesso dei seguenti software:

- simulatore "rFactor" della ISI aggiornato alla versione 1.255F;
- Mod "DTMLigaIT_2012 Final", e SimSyncPRO di aggiornamento rilasciato dallo staff ai soli iscritti all' evento;

SERIE

La serie che si utilizza nell' attuale campionato è denominata "DTMLigaIT_2012".

Detta serie, su indicazione della DG (Direzione di Gara), può essere aggiornata a versioni successive anche durante lo svolgimento del Campionato.

IDENTIFICAZIONE PILOTA

Per una migliore comprensione generale degli eventi (classifiche, replay, giri veloci, ...) è obbligatorio iscriversi e partecipare al Campionato utilizzando "nome" e "cognome" di senso compiuto.

E' obbligatorio scegliere un numero identificativo dell'autoveicolo. Detto autoveicolo (casa costruttrice, scuderia e numero) resterà invariato per tutte le gare fino al termine del campionato.

MODALITA' DI ISCRIZIONE

Il numero massimo di piloti ufficiali è 24 (ventiquattro). La Regola, chi prima arriva prima alloggia.

Sarà inserito un counter con data e orario, da quel momento le iscrizioni saranno aperte.

La vettura si sceglie tramite programma " scelta veicolo " integrato al sistema del sito. Il modulo si trova nella home del campionato. (DTMLigaIT_2012)

La vettura sarà prenotata e il pilota verrà inserito nella lista team 2012 e nella lista DTMLigaIT_2012 della sezione registrazione eventi & controlli, gli saranno sbloccati tutti gli accessi, quali IP dei server password e i dati per il SimSyncPRO.

Il campionato avrà una quota minima di donazione di 10 EURO a pilota, che serviranno a coprire i costi delle DIRETTE TV (SRZ TV).

Le classifica del campionato sono divise in:

1. Classifica costruttori (Mercedes, Audi, BMW)
2. Classifica piloti (Piloti iscritti al campionato)
3. Classifica per modello (Mercedes, Audi, BMW)
4. Classifica Team virtuali****

**** chi vuole partecipare oltre la classifica piloti alla classifica Team, Il TM deve inviare a info@dtm-onlineliga.it, le info Team.

Vedi esempio:

1. se completo

Team: nome del team

Pilota1: nome pilota (deve aver scelto la vettura)

Pilota2: nome pilota (deve aver scelto la vettura)

Riserva ufficiale: nome pilota riserva ufficiale (deve essere registrato al sito)

NB Pilota3: nome pilota (deve aver scelto la vettura), se esiste anche un terzo pilota nella stessa scuderia, verrà preso il punteggio dei primi 2 piloti che tagliano il traguardo.

2. se singolo pilota

Team: nome del team

Pilota1: nome pilota (deve aver scelto la vettura)

Riserva ufficiale: nome pilota riserva ufficiale (deve essere registrato al sito)

Tutti i TM devono essere al corrente delle scelte al campionato.

Le richieste inviate saranno viste dalla DG e accettate se complete.

Un TEAM o Pilota che decida di non proseguire il Campionato deve comunicare la sua decisione alla DG, lasciando disponibile il posto per un eventuale "new entry".

Il pilota riserva puo' partecipare a sostituzione e userà l' auto ufficiale.

Le sostituzioni possono avere luogo a Campionato iniziato. Quando mancheranno due gare dal termine non sarà piu' possibile far entrare nuovi piloti e/o scuderie.

Si richiede la massima serietà a tutti i partecipanti del campionato. Chi decide di partecipare al campionato deve farlo fino in fondo.

SKIN

L' estetica vettura (skin) sono quelle disponibili del mod (8 audi, 8 bmw, 8 mercedes), se il TM richiede la modifica esterna vettura, deve comunicarlo allo Staff, dopodichè sarà inserita la modifica in simsyncPRO.

CIRCUITI E DATE

Il Campionato inizia Mercoledì 10 Ottobre 2012 e finisce Mercoledì 13 Febbraio 2012;
Ogni evento inizia alle ore 21.00 con sessione di pratica (9.00 p.m. ora italiana).

CALENDARIO EVENTI				
Nome Circuito	Data Evento	Vincitori	Download	
 Malesya	26-09-2012 22:00			
 Hockenheim	10-10-2012 22:00			
 Lausitzring	24-10-2012 22:00			
UK Brands Hatch	07-11-2012 22:00			
 Red-Bull-Ring	21-11-2012 22:00			
 Norisring	05-12-2012 22:00			
 Nurburgring	19-12-2012 22:00			
 Zandvoort	09-01-2013 22:00			
 Oschersleben	23-01-2013 22:00			
 Hockenheim	06-02-2013 22:00			
 Valencia	20-02-2013 22:00			

Su indicazione della DG (Direzione di Gara), la presente lista può essere aggiornata anche durante lo svolgimento del Campionato a Sua completa discrezione.

DURATA E ORARI DELLE GARE

Gli eventi si svolgono nei seguenti orari e modalità:

ore 21:00 - Pratica (Accesso nel server di gioco per tutti i partecipanti al campionato (durata 25 minuti). CHAT LIBERA;

ore 21:30 – Qualifica (durata 20 minuti) non private e giri illimitati. CHAT VIETATA;

Ore 21:50 – Warmup (durata 10 minuti) Prove libere prepara. CHAT LIBERA

ore 22:00 – Gara . CHAT VIETATA.

PitStop richiesto: 2 con cambio gomme

Non è previsto il rifornimento dal 2012

GRIGLIA DI PARTENZA

La griglia di Gara rispecchia i tempi di qualifica1 e qualifica2 durante lo stesso weekend di corsa;

OGNI EVENTUALE RICHIESTA DI USCITA ED EVENTUALE RIENTRO DEVE ESSERE MOTIVATA IN CHAT ALLA DG E DA ESSA VALUTATA (ad esempio per "connection lost" prima dell'inizio della gara).

PUNTEGGI DELLE GARE

I punteggi vengono assegnati al termine di ogni gara.

All' autore della pole (Qualifica) non gli verrà assegnato nessun punto.

Punteggio per Gara:

PUNTI E BONUS															
Punteggio Gara															
Posizioni	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Punti	27	24	21	18	15	12	10	8	7	6	5	4	3	2	1

No custom bonuses

Bonus per chi completa la gara, indistintamente dalla posizione raggiunta, gli verrà assegnato un punteggio fisso: 1
No bonus

DETTAGLI SECONDARI

Minimo PitStop richiesto: 2
 DNF rule: driver will get no points
 Numero auto: must be unique in season
 Posizione piloti per classifica Teams: 2
 Posizione piloti per classifica costruttori: 2
 Posizione piloti per classifica modello auto: 6
 Posizione piloti per classifica Country: 2

Pit obbligatorio: In ogni gara DTM include due pit stop obbligatori in cui tutti i pneumatici (quattro) devono essere sostituiti. Il rifornimento non è più permesso a partire dalla stagione 2012.

COMUNICAZIONI TRAMITE CHAT DEL GIOCO

SOLO la DG ha la facoltà di usare la CHAT durante la gara e le qualifiche.

E' TASSATIVAMENTE VIETATO E SANZIONABILE l'uso della chat da parte dei piloti per tutto l'arco della gara e durante le qualifiche.

E' VIETATO E SEVERAMENTE SANZIONABILE ALTRESI' UTILIZZARE FRASI E/O PAROLE CHE POSSANO OFFENDERE IL PROPRIO Credo RELIGIOSO, POLITICO, FAMILIARE E CULTURALE.

SETTAGGI PRINCIPALI DELLE IMPOSTAZIONI DI GARA

- "auto-clutch on" (frizione automatica abilitata)
- "damage multiplier" fisso al 100 %
- consumo carburante normale
- consumo gomme normale
- tipo di partenza: Giro di formazione. Infine partenza da fermi.
- orario di simulazione per la gara ore 13.30 (1.30 p.m.). Tempo di simulazione: 1x
- regime bandiere: solo nera
- rotture meccaniche: normale
- per la GARA: Allineamento in griglia da formazione e partenza da fermi
- Soste ai box: almeno 2 pitstop obbligatorio con cambio gomme.

NORME GENERALI DI COMPORTAMENTO IN PISTA

Questa sessione deve essere letta con attenzione e rispettata con altrettanta attenzione. Ogni volta ci si annoia a leggere di "gentlemen agreement", di sentire le solite frasi "frenate alla prima curva", "la gara non è di soli 200 metri", "attenti alla partenza", ecc... Ebbene, lo spirito con il quale affrontare le "nostre" gare deve essere di estrema correttezza ed al tempo stesso di competizione, sempre di gioioso piacere per i nostri sensi: nessuno gode nell'essere buttato fuori alla prima curva! E prima o poi capita a tutti e quel "prima o poi" invece dobbiamo evitare che accada. Per far sì che ciò sia possibile innanzi tutto sollecitiamo tutti i piloti ad usare un po' di buon senso, in secondo luogo ricordiamo che la DG applica con la massima severità le regole e sanzioni riportate in HOME "dettagli stagione".

DIREZIONE DI GARA

Ad ogni gara, prima dell'inizio della stessa, gli amministratori del server assumono il ruolo della DG (direzione di gara).

La DG può prendere ogni decisione ed in qualsiasi momento in merito allo svolgimento del weekend di gara.

SESSIONI DI GARA

PRATICA

La sessione di pratica permette ai piloti l'accesso al server ufficiale di gara ed allenarsi in vista delle qualifiche e la corsa.

La CHAT del gioco è ammessa.

QUALIFICA

Le qualifiche hanno 20 minuti di durata senza limiti di giri.

La CHAT del gioco è severamente vietata.

Tutti i piloti possono partecipare

In qualifica è penalizzabile:

- chi ostruisce un avversario in pista
- chi non rispetta le bandiere blu durante il proprio giro di lancio (primo giro in pista dall'uscita box)
- chi taglia la pista ottenendone un vantaggio in termini cronometrici
- chi utilizza la CHAT del gioco

NOTA: Se un pilota è autore di tagli o scorrettezze durante le qualifiche verrà penalizzato dalla DG al termine della corsa con sanzioni insindacabili che verranno scelte sempre dalla DG stessa.

WARM UP

Il Warm-Up dedicato ai piloti che vogliono provare il proprio setup di gara, della durata di 10 minuti

GARA

Accedere in griglia di partenza entro i 30 secondi, allo scadere si è costretti a partire dalla pitlane e attendere al semaforo.

Almeno 2 pitstop con cambio gomme sono obbligatori.

Il Restart gara non è concesso per nessun motivo, solo in caso di crash del server.

INCIDENTI IN PARTENZA E NELLE FASI IMMEDIATAMENTE SUCCESSIVE

La DG ha facoltà di avvertire ed eventualmente sanzionare comportamenti scorretti da parte di uno o più piloti che arrechino danno e/o penalizzazione temporale assoluta ad uno o più concorrenti in partenza e/o nelle fasi immediatamente successive.

Sono da considerarsi comportamenti scorretti:

- il cambio ripetuto e repentino dalla traiettoria ideale ed impostata alla partenza (è permesso un solo cambio di traiettoria, facendo particolare attenzione alla posizione del proprio avversario per evitare contatti);
- frenare troppo bruscamente e/o in ritardo, oltre ogni limite del buonsenso, dell'attenzione e della correttezza;
- forzare la difesa della propria posizione oltre ogni limite del buonsenso, dell'attenzione e della correttezza.

NOTA: E' regola non scritta che chi si avvantaggia irregolarmente in termini di tempo e/o posizione in classifica, aspetti il pilota danneggiato e ripartire dietro di lui, oppure rallenti dopo un taglio di pista.

SANZIONI

Le sanzioni saranno applicate in sessione di gara ufficiale.

La DG applicherà eventuale scorrettezza del pilota direttamente nel Gp, ed una eventuale sanzione applicata dalla DG del Gp precedente.

MOTORI A DISPOSIZIONE

Al termine della disponibilità motori, la DG assegna uno di ufficio decurtando 7 punti, in caso contrario il pilota deve fare esplicita richiesta alla DG saltando l'evento e ricevendone 1 per la gara successiva senza penalizzazione.

TAGLI DI PISTA / USO CORSIE USCITA BOX

Ci sono esempi illustrati per i tagli di pista, anch' essi situati sotto la voce TAGLI DI PISTA nell'apposito modulo di campionato.

Il taglio di pista e/o chicane e/o uso di una via di fuga e/o corsie di uscita box, se adottati per ottenere un vantaggio temporale assoluto sono vietati e sanzionabili dalla DG.

REGOLARITA' DELLA SESSIONE MULTIPLAYER

La disconnessione di uno o più concorrenti dalla sessione di gara è un evento dovuto al caso o a problemi di hardware, software, linea telefonica o a una combinazione di questi. La casualità e l'imprevedibilità dell'evento, sono da considerarsi facenti parte delle gare online e quindi non è ammesso reclamo o ricorso.

Unica eccezione è il caso in cui il problema colpisca il server e di conseguenza l'intero parco piloti. In questo caso, l'evento può essere ripetuto nei tempi e nei modi decisi dal DG o da questi annullato.

DENUNCE, RICORSI

Le denunce di comportamento non regolamentare o di qualsiasi episodio dubbio avvenuto nel corso della gara devono essere presentate tramite Modulo nel sito dtm-onlineliga.it nella sezione del relativo evento di Campionato entro il venerdì ore 24:00 dal termine dell'evento stesso.

I ricorsi al/i risultato/i per presunte omissioni e/o errori compiuti dalla DG, devono essere presentati pubblicamente sul forum Sanzioni nella sezione del relativo evento di Campionato entro 24 ore dalla notifica della classifica finale dell'evento stesso.

Denunce e ricorsi di episodi inerenti l'evento devono essere inviati in prima persona dall'interessato o testimone del fatto riportando il maggior numero di informazioni che

identifichino univocamente il/i pilota/i coinvolto/i ed il momento temporale che deve essere preso in considerazione (ad esempio, durante la gara è utile riportare il giro e la posizione del/i pilota/i coinvolto/i).

La DG può richiedere l'invio del replay del/i pilota/i coinvolto/i; detto materiale dovrà essere inviato dall'interessato/i entro 24 ore dalla richiesta.

In assenza di elementi di prova, denunce e ricorsi vengono considerati nulli.

COMMISSIONE ESAMINATRICE

Durante la riunione da tenersi preferibilmente a voce su TS o Skype, la DG dopo aver visionato insieme i replay relativi agli incidenti, stabilisce gli avvertimenti e le sanzioni da applicare, che vengono successivamente riportati nell'apposita sezione Sanzioni.

MODIFICA REGOLAMENTO E NORME SPECIFICHE

Ricordiamo che dtm-onlineliga.it lavora per cercare di rendere sempre più efficiente il regolamento stesso e per realizzare gare e campionati sempre più appassionanti per tutti i partecipanti.

Pertanto dtm-onlineliga.it si riserva in diritto di modificare questo regolamento in qualsiasi momento, dandone notizia nella sezione "Comunicazioni" di www.dtm-onlineliga.it

CASI NON CONTEMPLATI DA QUESTO REGOLAMENTO

Nell'eventualità che si verificano casi non contemplati da questo regolamento, la DG si riserva di decidere eventuali penalità, secondo elementari principi di equità e buon senso.

I nomi di società e prodotti citati possono essere marchi dei rispettivi proprietari. Le società, le organizzazioni, i Prodotti, le persone e gli eventi indicati nel presente accordo sono fittizi. Nessuna associazione con società, organizzazioni, prodotti, persone, o eventi e' puramente casuale.

Dtm-onlineliga.it è un organizzazione no-profit e ogni eventuale donazione verrà utilizzata solo nel miglioramento dei servizi offerti.

